

# 使用bootstrap和randomization进行统计推断

Alex / 2021-11-02 / [free\\_learner@163.com](mailto:free_learner@163.com) / [learning-archive.org](http://learning-archive.org)

更新于2023-09-27，主要是文字排版上的更新，内容基本保持不变。

使用bootstrap和randomization的方法对（皮尔逊）相关系数进行统计推断，并与使用数学模型的方法进行比较。

## 一、背景

假设收集了一批数据，样本是15个被试（ $N=15$ ），包含两个正态分布的变量X和Y，然后计算了这两个变量之间的(皮尔逊)相关系数  $R(X, Y)=0.60$ 。现在的问题是，根据当前样本得到的  $R=0.60$  的变异性是怎样的？比如，重新采集一批数据，按照同样的流程，还会得到  $R=0.60$  吗？有多大可能性是偶然情况下得到的？下面分别采用bootstrap、randomization和数学模型的方法回答这个问题。

```
## observed sample data
dat <- data.frame(X=c(-43, -43, 52, -55, 287, -36, 49, 77, 33, -130, -52, -86, 10, -95, 34),
                    Y=c(65, -38, 48, -166, 144, -64, 128, -67, 159, -5, -36, -55, 45, -164, 6))
## number of subjects
N <- nrow(dat)
## calculate correlation
R <- cor(dat$X, dat$Y)
```

## 二、bootstrap

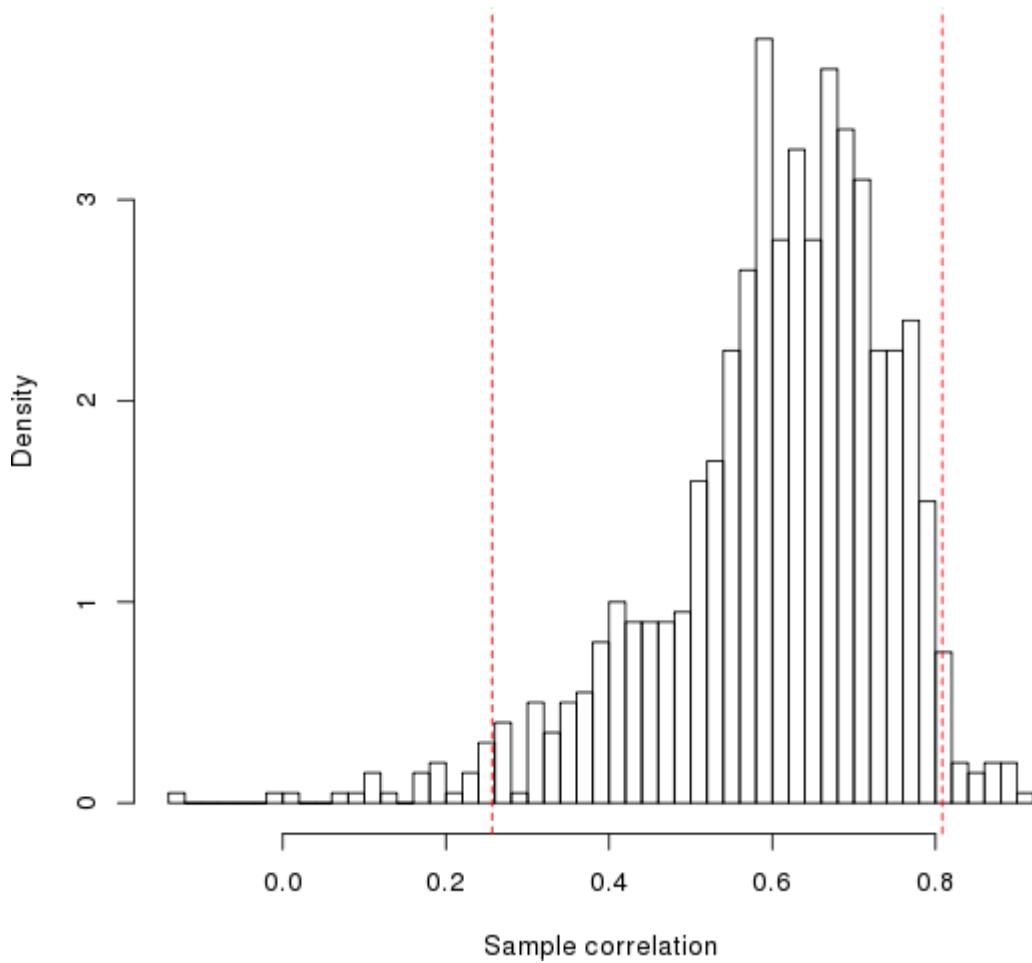
似乎需要重复采集新的样本才有可能知道  $R$  在不同样本中的变异性如何（实际中不具有可行性），而bootstrap方法表明似乎只要从当前样本重复抽样形成新的样本就足以反映  $R$  的变异性了。具体地，bootstrap方法重复从当前样本中选取  $N=15$  的样本，同一个被试可以选取多次（resample with replacement），在每一个bootstrap得到的样本中计算  $R$ ，这样就得到了关于  $R$  的采样分布，这个分布也就反映了  $R$  由于随机采样引起的变异性，根据这个分布可以计算95%的置信区间，比如可以取该分布的2.5%和97.5%分位数作为置信区间（percentile method）。置信区间的的意义就是，假设采用同样的方法采集多批数据并计算  $R$ ，那么在95%的样本里得到的  $R$  会位于置信区间内，实际上也就是反映了  $R$  由于随机采样引起的变异性，如果置信区间很窄，那么  $R$  的变异性就小。

```

## bootstrap percentile method
## set seed for reproducible purpose
set.seed(100)
## resample 1000 times
Nboot=1000
## R calculated in each bootstrap sample
Rboot=numeric(length=Nboot)
for (i in 1:Nboot){
  bootIdx <- sample(1:N, replace=TRUE)
  bootSample <- dat[bootIdx,]
  Rboot[i] <- cor(bootSample$X, bootSample$Y)
}
## CI = (0.2564250, 0.8083004)
CI <- quantile(Rboot, probs = c(0.025, 0.975))

```

**Bootstrap sampling distribution**

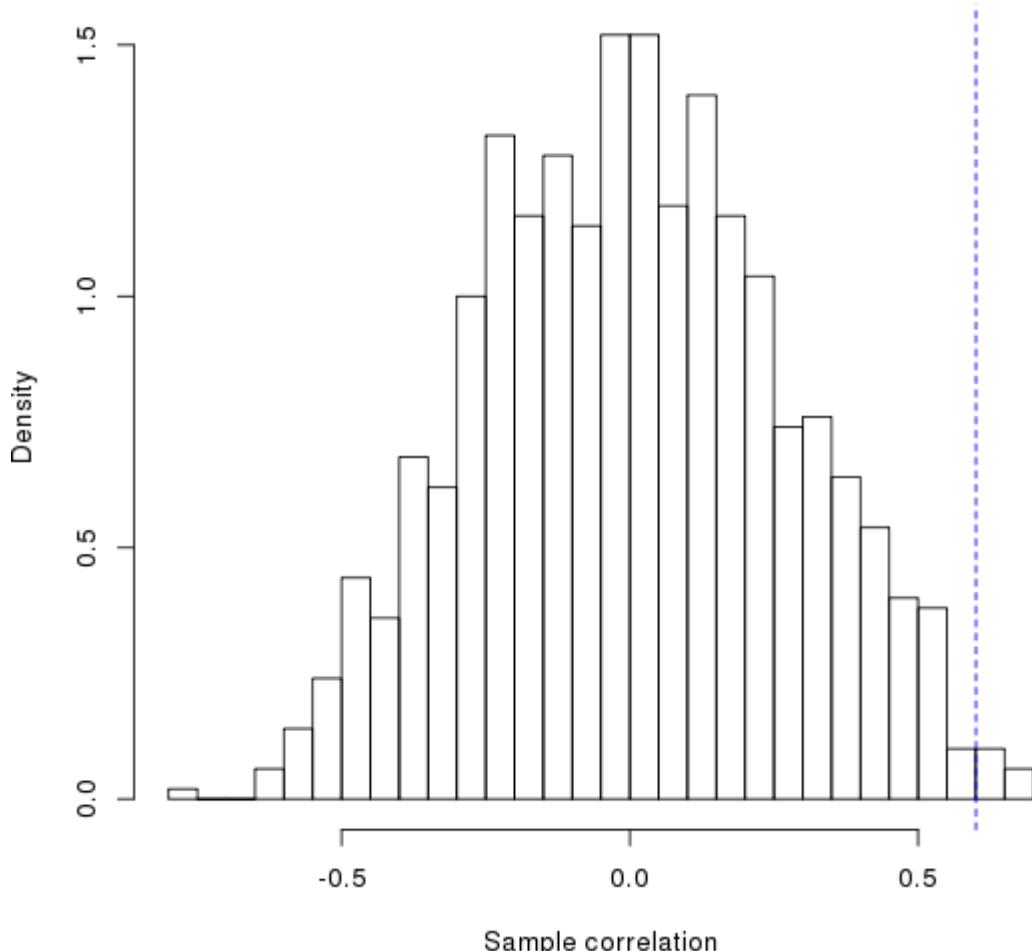


### 三、randomization

除了置信区间，p值从另一个角度反映了统计量的变异性，p值的意义是，假设X和Y没有任何相关性、完全随机情况下(null hypothesis为真)，那么在当前样本中有多大可能性得到  $R=0.60$  ? randomization方法的思路就是，假设X和Y没有任何相关性，那么随机打乱X和Y的样本的对应关系，然后在打乱的样本中计算 R，就得到了完全随机情况下可能得到的 R 的分布情况，这样也就知道了当前样本得到的  $R=0.60$  是随机误差导致的可能性。randomization有时也称为 permutation，似乎这两者之间有一些区别。

```
## randomization method
set.seed(100)
## randomize 1000 times
Nrand=1000
Rrand=numeric(length=Nrand)
for (i in 1:Nrand){
  randIdx <- sample(1:N, replace=FALSE)
  randSample <- dat$X[randIdx]
  Rrand[i] <- cor(randSample, dat$Y)
}
## multiply 2 to get two-sided p-value
## p-value = 0.01624078
Pvalue <- 2* sum(Rrand >= R)/Nrand
```

## Randomization distribution when null hypothesis is true



## 四、数学模型 (Fisher's Z)

Fisher发现将相关系数  $R$  进行一定函数变换后得到的统计量  $Z = (1/2)\log((1+R)/(1-R))$  近似服从正态分布， $Z$  的标准差为  $S = 1/\sqrt{N-3}$ ， $N$  为样本量，且这个标准差与  $Z$  的大小无关，也就是说不论  $Z=0.1$  还是  $Z=0.9$ ， $Z$  的标准差都只由样本量  $N$  决定。这样我们就知道  $Z$  的分布了，也即知道了  $Z$  的变异性，比如对于标准正态分布，大约 95% 的数据位于 2 个标准差之内。计算 95% 的置信区间  $CI = (Z - 1.96 * S, Z + 1.96 * S)$ ，现在得到的是  $Z$  的置信区间，需要通过逆变换将  $Z$  转换为  $R$ ，从而得到  $R$  的 95% 置信区间。同样地，在假设  $Z=0$  的情况下（null hypothesis 为真），可以计算观测到当前的  $Z$  值的概率（即  $p$  值）。注意，R 里面的 `cor.test` 在计算  $p$  值时使用的方法不同，计算置信区间使用的是相同的方法。

```

## math model method using Fisher's Z transformation
Z <- atanh(R)
S <- 1/sqrt(N-3)
CI <- c(Z-1.96*S, Z+1.96*S)
## CI=(0.1266600, 0.8507745)
CI <- tanh(CI)
## p-value=0.0162
Pvalue <- 2*pnorm(abs(Z), mean=0, sd=S, lower.tail = F)
## compare with R's cor.test
## CI=(0.1273311, 0.8509570)
## p-value=0.01795
cor.test(dat$X, dat$Y)

```

## 五、小结

---

从结果来看，bootstrap方法得到的置信区间要比数学模型方法的结果窄一些，可能跟这里使用的 percentile method 不够准确有关，randomization方法得到的p值与数学模型方法的结果非常接近。bootstrap和randomization比较适合没有现成数学模型可以使用的统计推断问题。这里介绍的只是一些基本概念，不同方法也有一些局限性，要根据实际数据情况进行考虑。以上只是我自己的学习总结，多有谬误，谨慎参考，欢迎指正。

## 六、参考

---

1. Mine Çetinkaya-Rundel and Johanna Hardin, *Introduction to Modern Statistics*,  
<https://www.openintro.org/book/ims/>
2. <<http://www.di.fc.ul.pt/~jpn/r/bootstrap/resamplings.html#example-1---obtaining-a-confidence-interval>>